



## L-202

3 900,00 zł  
**3 600,00 zł**

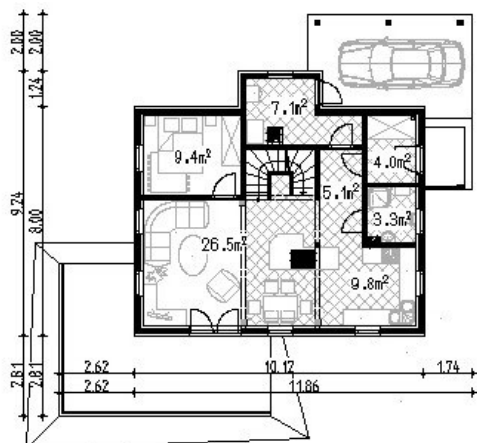
### O projekcie

### Dane techniczne

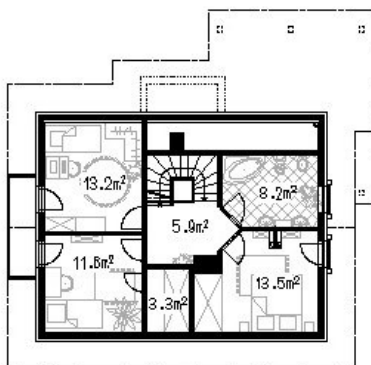
Powierzchnia użytkowa	100.70 m <sup>2</sup>
Powierzchnia zabudowy	85.00 m <sup>2</sup>
Kubatura netto	430.00 m <sup>3</sup>
Min. wymiary działki długość x szerokość	17.50 x 17.50 m
Piwnica	Tak
Technologia	Szkielet

### Rzuty i przekroje

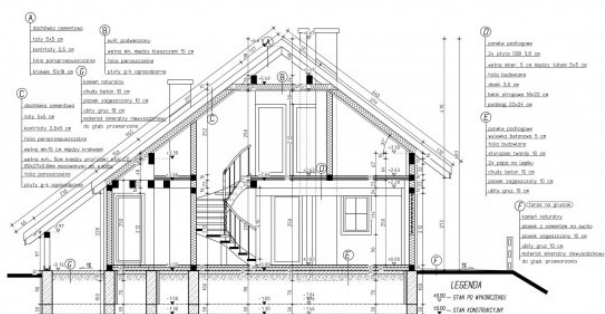
#### rzut parteru



## rzut poddasza



## przekrój



## zestawienie drewna

**SZACUNKOWE ZESTAWIENIE DREWNA**  
POTRZEBNE DO WYKONANIA KONSTRUKCJI BUDYNKU

Element	Przekrój	Długość jednostkowa L[m]	Długość całkowita L+5%[m]	Ilość [szt]	Objętość [m³]	
Belka strop - B1	18/22	0.0396	4.70	4.94	6	1.17
Belka strop - B2	18/22	0.0396	3.00	3.15	4	0.50
Belka strop - B3	18/22	0.0396	1.30	1.37	6	0.32
Belka strop - B4	18/22	0.0396	1.40	1.47	5	0.28
Belka strop - B5	18/22	0.0396	3.60	3.78	8	1.29
Belka strop - B6	18/22	0.0396	2.00	2.10	5	0.17
Belka strop - B7	18/22	0.0396	2.60	2.73	5	0.32
Podciąg - P1	22/24	0.0528	4.80	5.04	1	0.27
Podciąg - P2	22/24	0.0528	4.80	5.04	1	0.27
Podciąg - P3	18/22	0.0396	2.80	2.94	1	0.12
Belka podł. 16/16	0.0256	104.30	109.52	1	2.80	
Belka ocioskowa 16/16	0.0256	85.30	89.37	1	2.29	
Nadproża 16/16	0.0256	16.40	17.22	1	0.44	
Słupnia pod. 8/16	0.0128	120.00	126.00	1	3.63	
Przełaz 8/16	0.0128	2.50	2.63	12	0.42	
Słupki w szczyt 8/16	0.0128	2.50	2.63	14	0.47	
Słupki kolumnowe 8/16	0.0128	2.50	2.63	8	0.23	
Słupki partiu 8/16	0.0128	2.30	2.42	100	3.09	
Słupki partiu 16/16	0.0256	3.30	3.47	4	0.39	
Słupki partiu 22/22	0.0494	2.30	2.42	4	0.41	
Desk. Stropów 25/3.2	0.0080	3.00	3.15	120	3.02	
Desk. Balkonów 25/5	0.0125	3.70	3.89	4	0.18	
Słupki dźwiżowych 10/10	0.0100	2.50	2.63	40	1.05	
Słupki dźwiżowych 8/16	0.0128	2.50	2.63	14	0.47	
Słupki dźwiżowych 8/16	0.0128	1.50	1.56	12	0.24	
Słupnia dział 8/16	0.0128	2.50	2.63	10	0.34	
Razem [m³]					<b>22.15</b>	

Ilość szacunkowa materiału, należy zwrócić uwagę na wady powstające przez wykonanie.  
W ZESTAWIENIU NIE UJĘTO MATERIAŁÓW WYKONCZONYCH  
UWAGA! W ZESTAWIENIU NIE UJĘTO DESEK ELEWACYJNYCH